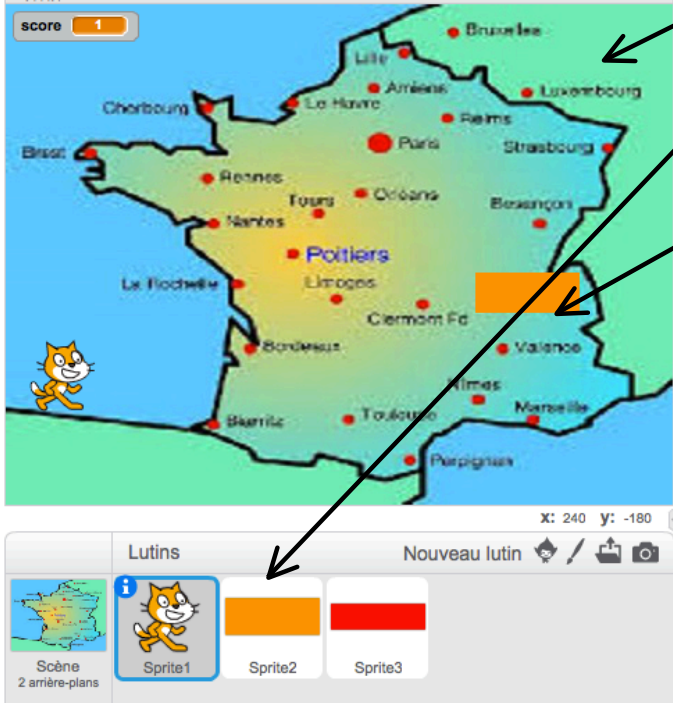


Comment créer des zones à cliquer dans mon programme Scratch ?



Créer des zones à cliquer peut paraître compliqué à première vue, mais pas de panique.

Pour commencer, nous devons commencer par créer : * un arrière-plan : carte de France des villes.



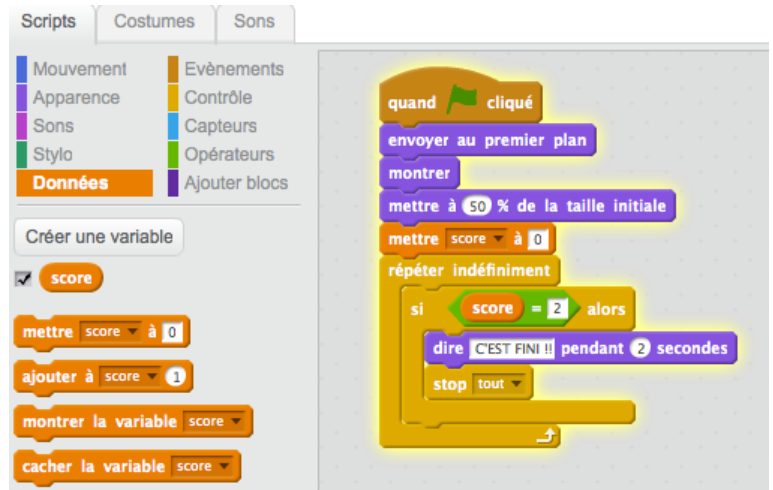
* et plusieurs lutins : 1 lutin personnage et des lutins zones à cliquer.

* On positionne les zones à cliquer au dessus des villes à découvrir : ici Perpignan et Lyon.

* Il faut créer une donnée « Score ».

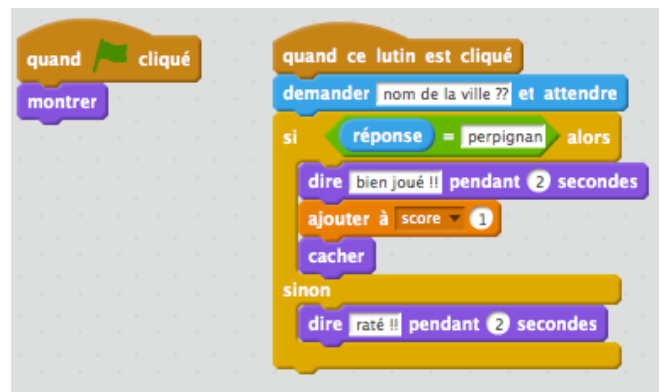
* Et puis, on réalise les 3 scripts :

Script du personnage



Script du lutin « Lyon » :

Script du lutin « Perpignan » :



Fonctionnement du quizz : Quand on clique sur une des zones à cliquer, la question « nom de ville ? » est posée. Si la réponse est correcte, alors la zone disparaît, et un message « bien joué » s'affiche, le score est incrémenté de 1. Quand le score demandé est atteint (ici, 2), alors le personnage affiche un message de fin de jeu. Pour relancer le jeu, il faut cliquer sur le drapeau vert.